

بازی بیست و سوم مسابقه دو جانبه مارشال و کاپابلانکا

سال 1909 نیویورک

گامبی وزیر پذیرفته نشده، دفاع تاراش

1. d4 d5 2. c4 e6 3. Nc3 c5 *

حرکت c5 حرکتی بود که تاراش از آن به عنوان تنها دفاع خوب سیاه در برابر گامبی وزیر سفید یاد می کند. و در کتابش با نام "شطرنج جدید به آن دو علامت خوب و تحسین می دهد.

گفتنی است کاپا بعد از اینکه بازی بین "میسر" و روبینشتاین را دید به این بازی علاقه پیدا کرد. شاید پیاده‌ی تنهایی که برای سیاه در مرکز می ماند یک نقطه ضعف باشد در عوض گسترش بهتری پیدا می کند اما از نظر من امروزه دفاع های بهتری مانند اسلاو می تواند قوی تر و بهتر باشد.

4. cxd5 exd5 5. Nf3 Nc6 6. g3 Be6

از همینجا سفید می خواهد با آوردن فیل در g2 فشار را بر روی پیاده ستون d زیاد کند. حرکت Be6 حرکت "میسر" است که حرکت چندان جالب نیست چرا که فیل صرفا نقش تدافعی می گیرد و بهتر بود سیاه حرکت Nf6 را انجام می داد و سعی می کرد فیل را از b7 بیرون آورد تا نقش هجومی تری بگیرد.

7.Bg2 Be7 8.O-O Nf6 9.Bg5

برای اینکه بتوانید یک مهره را بگیرید مانند پیاده ستون d کاپا شما باید یا حمله را روی پیاده زیاد کنید یا مهره های مدافع حریف مانند Nf6 را حذف کنید.

در اینجا شاید بهتر بود به جای فیل در g5 سفید حرکت ppx را انجام می داد تا بعد بتواند با اسب در a4 فیل را تهدید کند یا اصلا Ng5 کند و به فیل سفید روی سیاه فشار آورد.

اینجا بهتر بود سفید پیاده ها را تعویض می کرد مانند زیر و سپس به فیل می نشست و سپس با فیل e3 و اسب d4 فشار را بیروی مرکز افزایش می داد.

(9. dxc5 Bxc5 10. Na4)

و حالا علت بد بودن حرکت سفید مشخص می شود سیاه با نشان دادن اسب در e4 به دو مهره ارزشمند حمله ای سفید حمله می کند.

9... Ne4 10. Bxe7 Qxe7 11. Ne5

شاید فکر کنید حرکت درست حرکت زیر بود برای ایزوله کردن پیاده سیاه اما جناح وزیر سفید نابود می شد.

(11. dxc5 Nxc3 12. bxc3)

حرکتی که روبینشتاین معرفی می کند رخ در c1 است که با طرح f4 و سپس e4 دنبال می شود.

(11. Rc1 Nxc3 12. Rxc3 c4 13. Ne5 O-O 14. b3 Qb4)

11... Nxd4

(11...Nxc3 12. bxc3 Nxe5 13. dxe5 O-O 14. Bxd5 Rad8 15. e4 Bh3 16. Re1 Qxe5 17. Qb3 b6 18. f4 Qe7 19. a4)

12. Nxe4 dxe4

13. e3 (13. Bxe4 Bh3)

سیاه به راحتی هرچه تمام تر پیاده ایزوله خود را از بین برده و حالا اکثریت پیاده ای در جناح وزیر دارد.

13... Nf3+ 14. Nxf3

بهتر این بود سفید بازی را به نحوه زیر سآه می کرد تا بتواند یک مساوی را بگیرد اما مارشال به خاطر باخت های قبلی فقط به فکر برد بود تا کمی از سر خوردگی خود کم کند

(14. Bxf3 exf3 15. Qa4+ Bd7 16. Nxd7 Qxd7 17. Qe4+ Qe7 18. Qxf3)

14... exf3 15.Qxf3 O-O 16. Rfc1

زدن پیاده نه تنها برای سفید فایده ندارد بلکه برای آن ضرر هم دارد

(16. Qxb7 Qxb7 17. Bxb7 Rab8)

16... Rab8 17. Qe4 Qc7 18. Rc3 b5 19. a3 c4 20. Bf3

پیاده در b3 نیز برای سفید کار انجام نمی دهد چرا که بعد وزیر در a5 حرکت b4 اجباری و سیاه پیاده رونده پیدا می کند

(20. b3 Qa5 21. b4)

شاید ارایش رخ ها به صورت زیر بهتر می بود

(20. Rd1 Rfd8 21. Rcc1)

20... Rfd8 21.Rd1 Rxd1+ 22. Bxd1 Rd8 23. Bf3 g6 24. Qc6 Qe5

سیاه اگر مانند زیر عمل می کرد تمپو می داد

(24... Qxc6 25. Bxc6)

25. Qe4 Qxe4 26. Bxe4 Rd1+

این کیش رخ موجب می شود شاه به سمت مرکز نرود از طرف f1 و e2

به نحوه هجوم اکثریت پیاده ای دقت کنید کاملا آموزنده است

27. Kg2 a5 28. Rc2 b4 29. axb4 axb4 30. Bf3 Rb1 31. Be2 b3

.Rd2 Rc1 33. Bd1 c3 34. bxc3 b2 35. Rxb2 Rxd1 36. Rc2 Bf5 37. Rb2 Rc1 38 .32

) Rb3 Be4+ 39. Kh3 Rc2 40. f4 h5 41. g4 hxg4+ 42. Kxg4 Rxh2 43. Rb4 f5+ 44. Kg3

.Kg5 Kg7) 44... Re2 45. Rc4 Rxe3+ 46. Kh4 Kg7 47. Rc7+ Kf6 48. Rd7 Bg2 49 .44

Rd6+ Kg7

کانال انجمن شطرنج ایرانیان

و سفید تسلیم شد

کانال ما

برای دیدن سایر تحلیل ها به آدرس زیر مراجعه کنید.

Irchess.ir

@irchess